

LEBENSÖHL

Lebensöhl'ün 3 farklı konvansiyonu vardır:

- 1) 1NT açılışlarına rakibin araya girişi üzerine Lebensöhl
- 2) Rakibin zayıf 2 açılışları üzerine Lebensöhl
- 3) Açıcının Reverse'ü üzerine Lebensöhl

1) 1NT AÇIŞLARINA RAKİBİN ARAYA GİRİŞİ ÜZERİNE LEBENSÖHL

Bu konvansiyon, rakibin bizim tarafımızdan açılan Sanzatu'ya karşı defans yaptığında kullanılacak amaçlıdır.

Araya giriş Dbl olduğunda, Sanzatu cevaplarının normal yapısı bozulmayacak, **Stayman** ve **Transfer** standart olarak uygulanacaktır.

Araya giriş 2 Trefl olduğunda, eğer bu natürel değilse cevapçının Dbl'ı **Stayman**'dır (ceza değil) ve sistem yine bozulmayacaktır.

Araya giriş natürel 2 Trefl olduğunda veya diğer renklerin natürel olup olmadığı her iki durumda da **Lebensöhl** kullanılır.

Bu konvansiyonun 3 amacı vardır:

1. Araya giriş renginin üzerine yapılacak artırmanın **zayıf** (0-7 OP), **davet** (8-9 OP) ya da **kuvvetli** (10+ OP) olduğunu ayırt etmek.
2. Sanzatu'dan zon kontratı konuşulduğunda rakibin renginde durdurucu olduğunu vadetmek ya da reddetmek.
3. **Stayman**'ı kullanırken rakibin renginde durdurucu olduğunu vadetmek ya da reddetmek.

Ortağınızın Sanzatu açışına rakibin natürel 2 Trefl ile veya natürel ya da değil diğer renklerde 2 seviyesinde araya girdiğini farz edelim. Eğer araya giriş rengi Pik ise cevapçı 2 seviyesinde bir renk okuyamayacaktır. Araya giriş rengi Pik'ten daha ucuz bir renk olduğunda ise cevapçı 2 seviyesinde bir renk okuyabilecektir. Cevapçının 2 seviyesinde bir renk okuması natürel ve zayıf bir el gösterir.

Eğer cevapçı 3 seviyesinde bir renk okursa bu sıçrayarak olurken çoğunlukla da değildir.

Eğer bu 3 seviyesindeki renk majör ise; cevap 5 kart vaat eden natürel ve kuvvetlidir. Ancak cevapçının rengi 5 karttan fazla değildir. Çünkü cevapçı 6 ya da daha fazla renk ve güzel değerlerle **Texas Transfer** yapar. Ayrıca bu cevap, ortağa 3 ya da daha fazla destek sorarken değilse (2'liyen) 3NT rebid etmesini söyler.

Eğer bu 3 seviyesindeki renk minör ise; cevap 6 ya da daha uzun renk vadeden natürel ve davet değerlerine sahiptir. Açıcı bu minörde durdurucu ile fite sahipse 3NT en iyi kontrat olacaktır. Eğer değilse daveti kabul etmeyerek 3 seviyesinde bu minörü oynamayı seçer.

Zayıf değerlerle 3 seviyesinde rekabet konuşması yapabilmek için önce 2NT Lebensöhl yapıp gelecek 3 Trefl rebidine 3 seviyesinde renk rebid edilir. Bu natürel ve zayıftır.

Bazı artırmalarda yeni renk gösterme, aşağıdaki 3 seçeneğin her biriyle yapılabiliyor olabilir:

1. 2 seviyesinde okunarak,
2. Sıçrayarak ya da sıçramadan 3 seviyesinde okunarak,
3. Röle'den sonra 3 seviyesinde okunarak.

Bu 3 artırma da mümkünken 3 seviyesine sıçramak natürel ve kuvvetli el gösterirken röle'den sonra 3 seviyesinde göstermek davettir.

ÖRNEK-1 :

Ortağın 1NT açışına rakip 2 seviyesinde araya giriyor. Aşağıdaki ellerle ne cevap verirsiniz?

a)	<p>♠ K J 8 5 3 ♥ J 4 ♦ A J 6 ♣ 10 8 3</p>	<p>Sıçrayarak 3♠: Bu kuvvetli ve 5'li bir renk olan el gösterir. Ortağın 3 ya da daha fazla destek varlığını sorgularken 2'li destekle ise 3NT rebid etmesini ister.</p>
b)	<p>♠ K J 8 5 3 ♥ 7 4 ♦ K J 6 ♣ 10 8 3</p>	<p>2NT!: Davet değerlerine (8-9 OP) sahip bu el önce 2NT Lebensohl cevabı verdikten sonra ortağın vereceği 3♣ rebidine 3♠ rebidi yaparak bu davet değerlerini göstermiş olur.</p>
c)	<p>♠ K J 8 5 3 ♥ 7 4 ♦ J 6 5 ♣ 10 8 3</p>	<p>2♠: Zayıf değerlerle (0-7 OP) bu el basitçe 2♠ cevabı verir.</p>

Ortağın 1NT açışına rakip 2♠ ile araya giriyor. Aşağıdaki ellerle ne cevap verirsiniz?

d)	<p>♠ 7 ♥ K J 8 5 3 ♦ K 6 5 4 ♣ 10 8 3</p>	<p>Doğrudan 3♥ cevabı kuvvetli (10+ OP) bir el gösterecekti. Bu zayıf değerlerle (0-7 OP) önce 2NT! daha sonra 3♥ cevabı doğru olacaktır. Bu gelişmelerde davet değerlerine (8-9 OP) sahip bir eli gösterme şansımızın olmadığına dikkat edin.</p>
e)	<p>♠ J 6 2 ♥ K 4 ♦ 5 ♣ A K J 9 8 5 3</p>	<p>Doğrudan 3♣ cevabı davet değerleri (8-9 OP) göstereceğinden Trefl'den Şilem daveti yapacak bu kuvvetli el ile başka bir konuşma yapmak gerekir.</p>
f)	<p>♠ 6 ♥ 9 3 2 ♦ A Q 9 8 5 3 ♣ 10 8 3</p>	<p>3♦: Bu el Sanzatu kontratı için Karo'lar ile davet etmek ister. Açıcı Karo tutuşu ile 3NT diyebilir. Tutuşu yokken Pas diyerek 3♦ kontratını seçer.</p>

Konvansiyonun ikinci amacı ise kontratın Sanzatu'da zon oynamak olduğunda, araya giren rakibin renginde durdurucu olup olmadığını göstermektir.

Cevapçının doğrudan 3NT'ye sıçraması durdurucuyu inkâr eder. Açıcı ise rakip renkte durdurucusu olmadan Pas geçemeyeceğini bilir. Eğer durdurucusu yoksa yapılabılır kontratları araştıracaktır. 4'lü renklerini 4 seviyesinde aşağıdan yukarıya doğru göstermeye başlar.

Bazen araya giriş rengi natürelidir ve bu renkte durdurucuya ihtiyaç vardır. Bazen araya giriş rengi natürel değildir ve bilinen bir rengi gösterir. Bu durumda gösterdiği renkte durdurucuya ihtiyaç vardır. Bazen araya giriş bilinen iki rengi gösterirken bazen de sadece birisi bilinen iki rengi gösterir.

Lebensohl bilinen renkler üzerinden yapılır. İki renk te bilindiğinde cevapçının 3NT'ye sıçraması her iki renkte te durdurucuyu inkâr eder. Cevapçı 2NT röle cevabından sonra 3NT rebidi yaparsa bilinen renk(ler)de durdurucu ya da durdurucuları vadeder. Bilinen iki renkten sadece birinde durdurucu olduğunda ise o renkte Cue-bid yaparak o renkte durdurucuyu vadederken diğer renktekini inkâr eder.

ÖRNEK-2 :

Ortağın 1NT açışına rakip araya giriyor. Aşağıdaki ellerle rakibin konuşmalarına göre cevaplarınız ne olur?

a)	<p>♠ K 5 ♥ Q J 3 ♦ A 10 7 4 ♣ J 9 8 6</p>	<p>Araya girenin rengine bakmaksızın 2NT! Lebensohl cevabı verir ve gelecek 3♣ rebidine her renkte durdurucusu olduğundan dolayı 3NT rebidi yapar.</p>
b)	<p>♠ 8 5 ♥ Q J 3 ♦ A 10 7 4 ♣ K 10 9 8</p>	<p>Rakibin araya giriş rengi Pik olduğunda 3NT cevabı Pik durdurucusu olmayan kuvvetli el gösterir. Araya giriş rengi Pik yanında bilinmeyen ikinci bir rengi de kapsıyorsa cevap yine değişmeyecek ve 3NT olacaktır. Eğer araya giriş rengi her iki majörü birden gösteriyorsa 2♥ cevabı ile Cue-bid yapar. Bu kuvvetli el ve Kör durdurucusu vadederken Pik durdurucusunu inkâr eder.</p>

Konvansiyonun üçüncü amacı ise **Stayman** konuşmaları içindir.

Araya giriş üzerine yapılacak Cue-bid, **Stayman** olur. Eğer araya giriş rengi natürelse cevapçının bu renkte Cue-bid yapması **Stayman**'dır. Eğer araya giriş natürel değil ve bir rengi gösteriyorsa gösterdiği renkteki Cue-bid **Stayman**'dır.

Cevapçı bu Cue-bid'leri doğrudan yaparsa o renkte durdurucusunun olmadığını gösterir. Cevapçı durdurucusunu göstermek için önce 2NT! röle cevabı verir ve rebidinde Cue-bid yapar.

Eğer araya giriş natürel 2 Trefl ise 3 Trefl Cue-bid'i Trefl durdurucusunu inkâr ederek **Stayman**'dır. (2 Trefl natürel olmasaydı Dbl!, **Stayman** olurdu.) Eğer cevapçının Trefl'de durdurucusu varsa önce 2NT! röle cevabı verir. Açıcının 3 Trefl rebidine 3 Karo rebidi yaparak hem Trefl durdurucusunu göstermiş hem de **Stayman** yapmış olur.

Bu konuşmalar Karo'dan Sign-off ya da davet olarak algılanmamalıdır. Rakibin natürel 2 Trefl'sinden sonra cevapçı, 2 Karo diyerek Sign-off ya da 3 Karo diyerek davet değerlerini zaten gösterebilirdi.

ÖRNEK-3 :

Ortağın 1NT açışına rakip 2♠ ile araya giriyor. Aşağıdaki ellerle ne cevap verirsiniz?

a)	<p>♠ A 8 4 ♥ Q J 9 3 ♦ 6 2 ♣ K 10 6 2</p>	<p>Pik durdurucusu olduğu için 2NT! ile Lebonsohl yapar. Açıcının 3♣ rebidine 3♠ diyerek hem Pik durdurucusunu gösterir hem de Stayman yaparak 4'lü Kör'ünü göstermiş olur.</p>
----	---	--

b)	<p>♠ 6 2 ♥ Q J 9 3 ♦ A 8 4 ♣ K 10 6 2</p>	<p>Bu defa Pik durdurucusu olmadığı için doğrudan 3♠ ile Stayman yaparak hem Pik durdurucusunun olmadığını hem de 4'lü Kör'ü olduğunu göstermiş olur.</p>
----	---	--

Ortağın 1NT açışına rakip natürel olmayan 2♣ ile araya giriyor. Aşağıdaki elle ne cevap verirsiniz?

c)	<p>♠ K 10 6 2 ♥ Q J 9 3 ♦ A 8 4 ♣ 6 2</p>	<p>Db! : Bu Stayman'dır. Eğer araya girenin Trefl'si natürel olsaydı bu defa 3♣ ile Stayman yaparak Trefl durdurucusu olmadığını da göstermiş olurdu.</p>
----	---	---

Ortağın 1NT açışına rakip natürel 2♣ ile araya giriyor. Aşağıdaki elle ne cevap verirsiniz?

d)	<p>♠ K 10 6 2 ♥ Q J 9 3 ♦ 6 2 ♣ A 8 4</p>	<p>Doğrudan 3♣ ile Stayman yapmak Trefl durdurucusunu inkâr edecekti. Bu yüzden 2NT! Lebensol yapar ve açıcının 3♣ rebidine 3♦ rebidi yaparak hem Stayman yapar hem de Trefl durdurucusunu göstermiş olur.</p>
----	---	--

ÖRNEK-4 :

Ortağın 1NT açışına rakip natürel olmayan ve majörleri gösteren 2♦ ile araya giriyor. Aşağıdaki ellerle ne cevap verirsiniz?

a)	<p>♠ 5 2 ♥ 8 7 ♦ A K Q 7 3 ♣ J 10 6 2</p>	<p>3NT: Her iki majörde de durdurucuyu inkâr eden ve kuvvetli değerlere (10+ OP) sahip bir el.</p>
b)	<p>♠ A 10 2 ♥ 5 3 ♦ K Q J 6 ♣ 9 8 6 4</p>	<p>2♠: Rakibin iki renginden Pik'deki durdurucu ile bu renkte Cue-bid yaparak Pik durdurucusu vadederken Kör durdurucusunu inkâr eden ve en az zon değerleri gösteren bir el.</p>
c)	<p>♠ 5 3 ♥ A 10 2 ♦ K Q J 6 ♣ 9 8 6 4</p>	<p>2♥: Rakibin iki renginden Kör'deki durdurucu ile bu renkte Cue-bid yaparak Kör durdurucusu vadederken Pik durdurucusunu inkâr eden ve en az zon değerleri gösteren bir el.</p>
d)	<p>♠ A 10 2 ♥ K Q 6 ♦ 9 5 ♣ J 10 9 5 2</p>	<p>Önce 2NT! ile Lebensohl yapar. Açıcının 3♣ rebidine ise 3NT rebidi yaparak her iki majörde de durdurucu vadeder.</p>

ÖZET :

Rakibin araya girmesinden sonra cevapçının konuşmaları:

1. **Dbl:** Araya giriş 2♣ natürel değilse **Stayman**'dır. Natürel 2♣ ve diğerlerine ise cezadır.
2. **İki seviyesinde yeni renk:** Natürel ve zayıf (0-7 OP) Oynamak için
3. **Üç seviyesinde yeni renk:** Majörse kuvvetli, minörse davet
4. **2NT: Lebensohl:** 3♣'e transferdir. Açıcının 3♣'i üzerine cevapçı :
 - A) Pass: 3♣ oynamak için
 - B) Overcall renginden daha küçük bir renk söyler: Oynamak için
 - C) Overcall renginden daha büyük bir renk söyler: Davet
 - D) Cue-Bid: Overcall renginde durdurucu var ve **Stayman**
 - E) 3NT: Overcall renginde durdurucu var ve dörtlü majör yok
5. **Hemen Cue-Bid: Stayman**'dır. Overcall renginde durdurucu yok. Cue-Bid minör renkte yapılmışsa en az bir dörtlü majör var, majör renkte yapılmışsa diğer majör dörtlüdür. Şimdi açıcı sırasıyla;
 - A) Varsa ilk dörtlü majörünü söyler.
 - B) Dörtlü majör yoksa:
 - a. Overcall renginde durdurucu varken 3NT der.
 - b. Overcall renginde durdurucu yoksa:
 - i) Minimum NT açış puanı ile 4♣ ya da 4♦ ile uzun minörünü (eşitse iyisini) söyler.
 - ii) Eğer cevapçının majör rengi biliniyorsa 4-3 fit ile majör de 10 löve alabileceğini tahmin ediyorsa, 4 majör kontratı deneyebilir.
 - iii) Maximum NT açış puanı ile ya 5 seviyesinde uzun minörünü söyler, ya da Overcall rengini 4 seviyesinde Cue-Bid ederek ortağından 5 seviyesinde minör söylemesini ister.
6. **Hemen 3NT:** Overcall renginde durdurucu yok, dörtlü majör yok, rakip araya girmeseydi de 3NT diyecekti (10-14 OP). Açıcı sırası ile;
 - A) Durdurucu varsa Pas der.
 - B) Durdurucu yoksa daha iyi bir kontrat araştırır.
7. **Texas Transfer:** 4♦ ve 4♥ sırasıyla 4♥ ve 4♠'e transferdir.

1NT'ye 2♣ ile araya giriş cevap ve gelişmeler :

AÇICI	RAKİP	CEVAPÇI	AÇIKLAMA
1NT	2♣	Dbl	2♣ natürelse ceza, değilse Stayman
		2♦	0-7 OP oynamak için
		2♥/2♠	0-7 OP oynamak için
		2NT!	Lebensohl
		3♣	Cue-Bid Stayman : Trefl'de durdurucu <u>yok</u> . 10+ OP Majörlerden en az biri 4'lü
		3♦	8-9 OP Davet
		3♥/3♠	10+ OP Forsing 5'li ♥/♠ (<i>Renk daha uzun olsaydı Texas Transfer kullanırdı</i>)
		3NT	10+ OP 4'lü majör yok, 2♣ natürelse Trefl'de durdurucu <u>yok</u> , değilse gösterdiği renk veya renklerde durdurucu <u>yok</u> .
		4♦/4♥	4♥/4♠'e Texas Transfer

1NT	2♣	2NT!	Lebensohl
3♣	Pas	Pas	0-7 OP 3♣ oynamak için (zayıf uzun Trefl'ler)
		3♦	Cue-Bid Stayman : Trefl'de durdurucu <u>var</u> . 10+ OP Majörlerden en az biri 4'lü
		3♥/3♠	8-9 OP Davet
		3NT	10+ OP 4'lü majör yok, 2♣ natürelse Trefl'de durdurucu <u>var</u> , değilse gösterdiği renk(ler)de durdurucu <u>var</u> .

1NT'ye 2♦ ile araya giriş cevap ve gelişmeler :

AÇICI	RAKİP	CEVAPÇI	AÇIKLAMA
1NT	2♦	Dbl	2♦ natürelse ceza, Majörlerse en az birine ceza
		2♥/♠	0-7 OP oynamak için
		2NT!	Lebensohl
		3♣	8-9 OP Davet
		3♦!	Cue-Bid Stayman : Karo'da durdurucu <u>yok</u> . 10+ OP Majörlerden en az biri 4'lü
		3♥/♠	10+ OP Forsing 5'li ♠/♥ (<i>Renk daha uzun olsaydı Texas Transfer kullanırdı</i>)
		3NT	10+ OP 4'lü majör yok, Karo'da durdurucu yok.
		4♦/♥	4♥/♠'e Texas Transfer .

1NT	2♦	2NT!	Lebensohl
3♣	Pas	Pas	0-7 OP 3♣ oynamak için (zayıf uzun Trefl'ler)
		3♦	Cue-Bid Stayman : ♦'da durdurucu <u>var</u> . 10+ OP Majörlerden en az biri 4'lü
		3♥/♠	8-9 OP Davet 5'li ♥/♠
		3NT	10+ OP 4'lü majör yok, 2♦ natürelse Karo'da durdurucu <u>var</u> , değilse gösterdiği renk(ler)de durdurucu <u>var</u> .

1NT'ye 2♥/♠ ile araya giriş cevap ve gelişmeler :

AÇICI	RAKİP	CEVAPÇI	AÇIKLAMA
1NT	2♥/♠	Dbl	2♥/♠ natürelse ceza (davet değerleri ile diğer majör 4'lü opsiyonu da olabilir)
		2♠/—	0-7 OP oynamak için
		2NT!	Lebensohl
		3♣	8-9 OP Davet
		3♦	
		3♥/♠	Cue-Bid Stayman: ♥/♠'de durdurucu <u>yok</u> . 10+ OP Diğer majör (♠/♥) 4'lü.
		3♠/♥	10+ OP Forsing 5'li ♠/♥ (Renk daha uzun olsaydı Texas Transfer kullanılırdı)
		3NT	10+ OP 4'lü majör yok, Kör'de durdurucu yok.
		4♥/♦	4♠/♥'e Texas Transfer.

1NT	2♥/♠	2NT!	Lebensohl
3♣	Pas	Pas	0-7 OP 3♣ oynatmak için (zayıf uzun Trefl'ler)
		3♦	0-7 OP 3♦ oynamak için (zayıf uzun Karo'lar)
		3♥/♠	Cue-Bid Stayman: ♥/♠'de durdurucu <u>var</u> . 10+ OP Diğer majör (♠/♥) 4'lü.
		3♠/♥	8-9 OP Davet 5'li ♠/♥

KONU SONU ÖRNEKLERİ :

Ortağın 1NT açışına rakip 2♥ ile araya giriyor. Aşağıdaki ellerle ne cevap verirsiniz?

a)	<p>♠ K Q 8 3</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ A 10 5</p> <p>♣ J 10 9 3</p>	Doğrudan 3♥ ile Stayman: Bu cevap 4'lü Pik ile Kör durdurucusu olmadığını gösterir.
b)	<p>♠ 10 3 2</p> <p>♥ A J 4</p> <p>♦ Q 10 9 7 3</p> <p>♣ K 6</p>	Bu kuvvetli değerler (10+ OP) ve Kör durucusu ile doğrudan 3NT diyemeyecektir. Önce 2NT! ile Lebensohl yapar rebidinde de 3NT diyerek hem kuvvetli değerlerini hem de Kör durdurucusunu göstermiş olur.
c)	<p>♠ K J 10 7 4</p> <p>♥ 8 6 2</p> <p>♦ Q 10 9</p> <p>♣ 7 6</p>	2♠: Bu natürel ve zayıf değerler (0-7 OP) gösterir.

d)	<p>♠ 10 3 2</p> <p>♥ 6 2</p> <p>♦ A Q J 9 5 4</p> <p>♣ 8 5</p>	<p>3♦ : Bu el natürel ve Sanzatu için davet değerleri gösterir. Açıcı Karo tutuşu ile 3NT, tutuşu yokken de Pas der.</p>
e)	<p>♠ K Q 8 3</p> <p>♥ A 4</p> <p>♦ 8 7 2</p> <p>♣ J 10 6 2</p>	<p>Önce 2NT! ile Lebensohl yapar. Açıcının 3♣ rebidine ise 3♥ rebidi ile Stayman yaparak 4'lü Pik'i gösterirken Kör durdurucusunu da göstermiş olur.</p>
f)	<p>♠ K J 4</p> <p>♥ 9 8 6</p> <p>♦ A Q 8 2</p> <p>♣ 10 4 3</p>	<p>3NT: Bu zon değerlerine sahip olduğunu ancak rakibin Kör'ünde durdurucusu olmadığını gösterir.</p>
g)	<p>♠ A Q J 10 6</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ 10 2</p> <p>♣ A 10 7 3</p>	<p>3♠ : Bu natürel ve kuvvetli bir el gösterirken 5'li renk vadeder. Daha uzun bir renkle Texas Transfer yapardı. Açıcı 2'li Pik ile 3NT daha uzun Pik tutuşu ile ise 4♠ rebidi yapacaktır.</p>
h)	<p>♠ A Q 10 8 6</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ 10 2</p> <p>♣ Q 10 7 3</p>	<p>Önce 2NT! ile Lebensohl yapar. Açıcının 3♣ rebidine ise 3♠ rebidi yaparak davet değerleri (8-9 OP) ile 5'li rengini göstermiş olur.</p>

2) RAKİBİN ZAYIF 2 AÇIŞLARI ÜZERİNE LEBENSOHL

Zayıf 2 açan rakibe T/O Dbl atanın ortağı, değerlerinin olup olmadığını göstermelidir. Eğer rakibin açış renginden daha pahalı bir rengi 2 seviyesinde okursa, sıçrayarak okuyacağı davet değerlerine sahip olmadığıdır. Bazen de 3 seviyesinde daha ucuz bir rengi okuması gerekecektir. Dbl atan güzel bir ele sahip olduğunda, ortağının değerlerinin olup olmadığını bilmediği durum kontrat kararı için çok tehlikelidir. Bu durumu çözmek için **Lebensohl** kullanılır.

Dbl atanın ortağı, sıçrayarak ya da sıçramadan 3 seviyesinde yeni bir renk cevabı verdiğinde değerlerinin 7–11 OP aralığında olduğunu garanti eder. Bu değerlerden daha fazlası (12+ OP) ile rakip rengi Cue-bid eder. Eğer daha az değerlere (0–6 OP) sahipken; rakibin renginden daha pahalı bir renge sahipse onu 2 seviyesinde okur, daha ucuz bir renge sahipse 2NT! **Lebensohl** diyerek ortağının 3 Trefl demesini ister. Ortağının 3 Trefl rebidine Pas diyebilir ya da diğer bir renge düzelterek 7 OP'den daha az değerlere sahip olduğunu gösterir.

Dbl atan, ortağının 3 Trefl rebid etmesini isteyen 2NT cevabına her zaman uymayabilir. Kendi yeterli rengine sahip olduğunda onu rebid edecektir. Ortağı buna Pas geçme şansına sahiptir.

ÖRNEK-1 :

Rakibin 2♥ açışına ortak T/O Dbl atıyor. Aşağıdaki ellerle cevabınız ne olur?

a)	<p>♠ K J 8 3 ♥ 5 4 ♦ J 7 6 ♣ 10 5 4 2</p>	2♠ : Yetersiz değerlere sahip el.
b)	<p>♠ K J 8 3 ♥ 5 4 ♦ A 7 6 ♣ J 10 4 2</p>	Sıçrayarak 3♠ : Davet değerlerine (7–11 OP) sahip bir el.
c)	<p>♠ J 7 6 ♥ 5 4 ♦ K J 8 5 3 ♣ 10 5 2</p>	2NT!: Doğrudan 3♦ cevabı verecek değerlere sahip olmayan bir el. 2NT ile Lebensohl yaptıktan sonra ortağın isteğe uyarak 3♣ rebidi yapması durumunda 3♦ rebidi yaparak bu eli tarif etmiş olur.
d)	<p>♠ K 9 3 ♥ 5 4 ♦ K Q 9 8 3 ♣ 10 5 2</p>	3♦ : Doğrudan 3♦ cevabı verecek davet değerlerine (7–11 OP) sahip bir el.

e)	<p>♠ K J 8</p> <p>♥ A 4</p> <p>♦ 10 9 6 2</p> <p>♣ A 8 7 5</p>	<p>3♥ : Davet değerlerinden (7-11 OP) daha fazlasına (12 OP) sahip bir el. Rakip rengi Cue-bid eder.</p>
----	--	--

ÖRNEK-2 :

Aşağıdaki ellerle rakibin 2♥ açışına T/O Dbl atıyorsunuz. Ortağın 2NT! cevaplarına rebidiniz ne olur?

a)	<p>♠ K J 6 2</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ A Q J 9 6 4</p> <p>♣ A 3</p>	<p>3♦ : Ortağın 3♣ isteğine uymayarak 3♦ cevabı verir. Çünkü 3♣ cevabına ortak Pas geçebilir.</p>
----	---	---

b)	<p>♠ K J 6 2</p> <p>♥ 5 4</p> <p>♦ A J 9 6</p> <p>♣ A 10 3</p>	<p>3♣ : Bu el ortağın isteğine uymak zorunda olan bir el.</p>
----	--	---

Aşağıdaki elle rakibin 2♥ açışına T/O Dbl atıyorsunuz. Ortağın olası cevaplarına rebidiniz ne olur?

c)	<p>♠ A K 8</p> <p>♥ K 4</p> <p>♦ A J 9 6 4</p> <p>♣ A 10 3</p>	<p>Eğer ortak 3♣ ya da 3♦ cevapları verirse 3NT rebidi yapar. Eğer ortak bir değer göstermezse gelişmeleri yükseltmeyecektir.</p>
----	--	---

ÖRNEK-3 :

Rakibin 2♠ açışına ortak T/O Dbl atıyor. Aşağıdaki ellerle cevabınız ne olur?

a)	<p>♠ 8 3</p> <p>♥ A 5 4</p> <p>♦ 9 6 2</p> <p>♣ K Q 10 6 2</p>	<p>3♣ : Natürel ve davet değerlerine (7-11 OP) sahip bir el.</p>
----	--	--

b)	<p>♠ 8 3</p> <p>♥ A 5 3</p> <p>♦ J 10 9 6 2</p> <p>♣ 7 6 5</p>	<p>2NT!: Doğrudan 3♦ cevabı verecek değerlere sahip olmayan bir el. 2NT ile Lebensohl yaptıktan sonra ortağın isteğe uyararak 3♣ rebidi yapması durumunda 3♦ rebidi yaparak bu eli tarif etmiş olur.</p>
----	--	--

c)	<p>♠ 8 3</p> <p>♥ A J 6</p> <p>♦ A J 10 4</p> <p>♣ Q 8 5 3</p>	<p>3♠: Davet değerlerinden (7-11 OP) daha fazlasına (12 OP) sahip bir el. Rakip rengi Cue-bid eder.</p>
----	--	---

d)	<p>♠ 8 3</p> <p>♥ Q 10 9 4</p> <p>♦ 6 4 2</p> <p>♣ Q J 8 6</p>	<p>2NT!: Ortağın 3♣ rebidine 3♥ rebidi yaparak bu az değerler ifade edilmiş olur.</p>
----	--	---

ÖRNEK-4 :

Rakibin 2♠ açışına ortak T/O Dbl atıyor. Aşağıdaki ellerle cevabınız ne olur?

a)	<p>♠ 5 2</p> <p>♥ A J 3</p> <p>♦ K 10 7 6 2</p> <p>♣ 8 5 4</p>	<p>3♦: Doğrudan 3♦ cevabı verecek davet değerlerine (7-11 OP) sahip bir el.</p>
----	--	---

b)	<p>♠ 5 2</p> <p>♥ Q J 3</p> <p>♦ Q J 10 6 3</p> <p>♣ 9 5 4</p>	<p>2NT!: Doğrudan 3♦ cevabı verecek değerlere sahip olmayan bir el. 2NT ile Lebensohl yaptıktan sonra ortağın isteğe uyarak 3♣ rebidi yapması durumunda 3♦ rebidi yaparak bu eli tarif etmiş olur.</p>
----	--	--

c)	<p>♠ 5 2</p> <p>♥ A Q 3</p> <p>♦ K J 10 7 2</p> <p>♣ K 5 4</p>	<p>3♠: Davet değerlerinden (7-11 OP) daha fazlasına (13 OP) sahip bir el. Rakip rengi Cue-bid eder.</p>
----	--	---

d)	<p>♠ 5 2</p> <p>♥ A Q J 3</p> <p>♦ K J 10 7 2</p> <p>♣ 5 4</p>	<p>4♥: Maximum davet değerleri ile 4'lü Kör var ve değerler 2 renkte toplanmış güzel bir el.</p>
----	--	--

3) AÇICININ REVERSE'Ü ÜZERİNE LEBENSÖHL

Cevapçı, açıcının rebidinin Reverse olduğu durumlarda 2NT ile Lebensohl yaparak açıcının 3 Trefl demesini ister.

Ancak bu cevap zorunlu değildir. Açıcı cevapçının minimum değerlerine bile zon yapabilecek değerlere (19+ OP) sahipken bu çağrıya uymayacaktır. Çünkü cevapçının 3 Trefl röle deklaresine Pas geçme ihtimali vardır ve böylelikle zon kaçırılabilir. Ayrıca Karo açan açıcı, çok güzel Karo'larla 3 Trefl yerine 3 Karo cevabı verebilir. Açıcının çok fazla Karo oynama isteği varken 3 Trefl cevabı yanlış olacaktır.

Bunların dışında açıcı 16+–18 OP aralığında iken 3 Trefl isteğine uyacaktır. Cevapçı bunun üzerine Pas geçebilir ya da düzeltilebilir ve bu aksiyon non-forsing olacaktır.

1 ♣ / ♦	1 ♠	
2 ♥	2 ♠	5+–9– OP 5+ ♠
	2NT	3 ♣'e transfer (Sonraki konuşma Pas ya da non-forsing olacaktır.)
	3 ♣ / –	9+ OP 4+ ♣ (Minimum değerlerle 2NT'den geçirilerek 3 ♣'e Pas denirdi.)
	3– / ♦	9+ OP 4+ ♦ (Minimum değerlerle 2NT'den geçirilerek 3 ♣'e 3 ♦ denirdi.)
	3 ♥	5+–9– OP 4'lü ♥ (2NT'den geçirdikten sonra 3 ♣ üzerine)
		9+ OP 4'lü ♥
	3 ♠	9+ OP 5'li ♠ (2NT'den geçirdikten sonra 3 ♣ üzerine)
		9+ OP 6+ ♠
3NT	9+–12– OP (2NT'den geçirdikten sonra 3 ♣ üzerine)	
	12+–15– OP	

1 ♣	1 ♥ / ♠	
2 ♦	2 ♥ / ♠	5+–9– OP 5+ ♥ / ♠
	2– / ♥	
	2 ♠ / –	
	2NT	3 ♣'e transfer (Sonraki konuşma Pas ya da non-forsing olacaktır.)
	3 ♣	9+ OP 4+ ♣ (Minimum değerlerle 2NT'den geçirilerek 3 ♣'e Pas denirdi.)
	3 ♦	9+ OP 4+ ♦ (Minimum değerlerle 2NT'den geçirilerek 3 ♣'e 3 ♦ denirdi.)
	3 ♥ / ♠	9+ OP 5'li ♥ / ♠ (2NT'den geçirdikten sonra 3 ♣ üzerine)
		9+ OP 6+ ♥ / ♠
3NT	9+–12– OP (2NT'den geçirdikten sonra 3 ♣ üzerine)	
	12+–15– OP	

	1 ♦	1 ♠
	2 ♥	2NT
16+–18 OP	3 ♣	
16+–18 OP ancak mükemmel Karo'lar (istisnai durum)	3 ♦	

ÖRNEK-1 :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	♠ A Q 8 5 3 ♥ 9 6 2 ♦ J 5 4 ♣ 7 2	2♠ : Minimum cevap değerleri ile 5+ ♠
----	--	---------------------------------------

b)	♠ K J 9 8 6 2 ♥ 9 2 ♦ Q 5 4 ♣ 7 2	2♠ : Minimum cevap değerleri ile 5+ ♠
----	--	---------------------------------------

ÖRNEK-2 :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	♠ A J 8 4 ♥ 9 ♦ Q 8 5 4 ♣ K J 6 3	3♣ : Doğrudan 3♣, açıcının rengine fit ve en az iyi bir 9 OP (9+ OP) demektir.
----	--	--

b)	♠ A J 8 4 ♥ 9 2 ♦ 8 5 4 2 ♣ Q 8 6	2NT: Bu elin de Trefl fiti var ancak minimum cevap değerlerine sahip olduğu için 2NT diyerek açıcının minimum Reverse değerleri ile diyeceği 3♣'e Pas geçer.
----	--	--

ÖRNEK-3 :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	♠ A Q 8 5 3 ♥ Q 10 6 2 ♦ K 8 4 ♣ 2	3♥ : Bu Kör'e 4 kart fit ve en az zon için yeterli değerleri (9+ OP) gösterir.
----	---	--

b)	<p>♠ Q 8 7 5 3</p> <p>♥ Q 10 6 2</p> <p>♦ K 8 4</p> <p>♣ 2</p>	<p>2NT: Bu elin de Kör fiti var ama minimum cevap değerlerine sahip olduğundan bunu direk göstermez. 4-4 Kör fiti varken 5'li Pik'i de tekrarlaması yanlış olacağından önce 2NT buna gelecek 3♣'e de 3♥ dersiniz. Şimdi bu 4'lü Kör fiti ve minimum cevap değerlerini göstermiş olur.</p>
----	--	---

ÖRNEK-4 :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ A Q 8 3</p> <p>♥ K 4</p> <p>♦ K J 9 8</p> <p>♣ J 10 2</p>	<p>3NT: Bu konuşulmayan Karo'da durdurucu ve 4 kart Pik gösterirken değerlerin de 12+-15 OP aralığında olduğunu gösterir.</p>
----	--	---

b)	<p>♠ A Q 8 3</p> <p>♥ Q 4</p> <p>♦ K 9 8 2</p> <p>♣ 8 5 4</p>	<p>2NT: Bu el de 3NT oynamak isteyecek bir el ama doğrudan 3NT yukarıdaki gibi bir puan aralığı vadedecektir. O yüzden davet değerlerine sahip bu el önce 2NT diyecek ve muhtemelen buna gelecek 3♣'e de 3NT diyecektir.</p>
----	---	--

ÖRNEK-5 :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ A Q J 9 5 3</p> <p>♥ 8 2</p> <p>♦ K 6 3</p> <p>♣ Q 4</p>	<p>3♠: Bu rebid en az davet değerleri (9+ OP) ile en az 6'lı Pik gösterecektir.</p>
----	---	---

b)	<p>♠ A Q J 9 3</p> <p>♥ 8 2</p> <p>♦ K 6 3</p> <p>♣ Q 7 4</p>	<p>2NT: Bu el de davet değerlerine sahip ancak Pik 5'li. O yüzden önce 2NT diyecek ve gelecek 3♣'e 3♠ diyerek yine davet değerlerini gösterirken Pik'in sadece 5'li olduğunu da göstermiş olacak.</p>
----	---	---

KONU SONU ÖRNEKLERİ :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı veriniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ K J 10 7 5 ♥ A J 9 3 ♦ 8 6 ♣ 7 3</p>	3♥ : Bu Kör'e 4 kart fit ve zon için yeterli değerleri gösterir.
----	---	--

b)	<p>♠ A Q 8 4 ♥ Q 6 ♦ K J 9 4 ♣ J 8 2</p>	3NT: Bu konuşulmayan Karo'da durdurucu ve 4 kart Pik gösterirken değerlerin de 12 ⁺ -15 OP aralığında olduğunu gösterir.
----	--	---

c)	<p>♠ K 10 7 4 ♥ Q 8 2 ♦ 9 5 3 ♣ Q 7 2</p>	Önce 2NT röle deklaresi verir. Eğer açıcı 16 ⁺ -18 OP aralığında ise 3♣ diyecektir. Açıcının 5'li Trefl'ini bilerek 3♣'e Pas diyecektir.
----	---	---

d)	<p>♠ K J 10 7 5 ♥ Q 10 7 4 ♦ 8 5 ♣ 9 3</p>	2NT: Aslında rebidde 2♠ 5'li Pik ve minimum cevap değerlerini yani bu eli gösterecekti ancak açıcının Kör'üne de fiti olan bu el 2NT rebid etmelidir. Eğer açıcı minimum Reverse değerlerine (16 ⁺ -18 OP) sahipse 3♣ diyecektir. Şimdi 3♥ dediğinizde 4'lü Kör ve minimum cevap değerlerinizi (5 ⁺ -9 ⁻ OP) göstermiş olacaksınız.
----	--	--

Bu örnekte, eğer açıcı 3♣ dışında bir konuşma yaparak minimum Reverse değerlerinden (16⁺-18 OP) fazlasını (19+ OP) gösterirse Kör'ü hangi seviyede olursa olsun göstererek yine minimum cevap değerleri ve 4'lü Kör fitini göstermiş olursunuz.

e)	<p>♠ A Q 8 4 ♥ Q J 5 ♦ Q 10 9 4 ♣ 9 8</p>	2NT: Eğer açıcı minimum Reverse değerlerine (16 ⁺ -18 OP) sahipse diyeceği 3♣'e 3NT diyerek davet değerlerine (9 ⁺ -12 ⁻ OP) sahip olduğunuzu göstermiş olursunuz. Doğrudan 3NT demenin yanlış olacağını (b) şıkkında görebilirsiniz.
----	---	--

f)	<p>♠ A Q J 9 6 3 ♥ K 8 4 ♦ 9 7 5 ♣ 3</p>	3♠ : Bu rebid en az davet değerleri (9 ⁺ OP) ile en az 6'lı Pik gösterecektir.
----	--	---

g)	<p>♠ K Q 9 5</p> <p>♥ 8 3</p> <p>♦ Q 10 4</p> <p>♣ K 10 7 6</p>	<p>3♣: Bu konuşma Trefl fiti ve forsing bir konuşmadır. En az davet değerleri (9⁺ OP) ile açıcının minimum Reverse değerleri (16⁺-18 OP) ile zona yetecek değerler vadeder. Eğer daha azına (5⁺-9⁻ OP) sahip olsaydınız (c) şıkkındaki gibi 2NT rebid ederek zon denemesi yapmalıydınız.</p>
----	---	--

h)	<p>♠ K J 10 7 5</p> <p>♥ 9 6 4</p> <p>♦ A Q 9</p> <p>♣ 8 6</p>	<p>2NT: Bu açıcının Reverse değerlerinin minimumda (16⁺-18 OP) olduğunda 3♣ demesini ister. Devamında ise 3♠ diyerek sadece 5'li Pik ile en düşük Reverse puanına (16⁺ OP) zon yapacak (en az 9⁺ OP) değerlere sahip olduğunu gösterir.</p>
----	--	--

i)	<p>♠ K J 10 7 5</p> <p>♥ 9 6 4</p> <p>♦ Q 10 4</p> <p>♣ 8 6</p>	<p>2♠: Bu 5+ ♠ gösterir ancak değerleri minimum cevap değerleri (5⁺-9⁻ OP) kadardır.</p>
----	---	--

KİTAP SONU ÖRNEKLERİ :

Aşağıdaki ellerle 1♣ açan ortağa 1♠ cevabı verdiniz. Açıcının 2♥ Reverse rebidinden sonra sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ K Q 9 8 2</p> <p>♥ 8 6</p> <p>♦ Q 6 4 3</p> <p>♣ 10 2</p>	<p>2♠ : Minimum cevap değerleri ile 5+ ♠</p>
----	--	--

b)	<p>♠ K 9 7 3</p> <p>♥ J 6</p> <p>♦ 9 7 6 3</p> <p>♣ Q 7 5</p>	<p>2NT: Bu, açıcıdan minimum Reverse değerlerine sahipse 3♣ demesini ister. Biliyorsunuz ki açıcının 5'li Trefl'i var ve sizdekiler ile 5-3 fit bulmuşken başka bir kontrat aramak yanlış olacaktır.</p>
----	---	--

c)	<p>♠ K 9 7 5 3</p> <p>♥ Q J 8 3</p> <p>♦ 5 4 3</p> <p>♣ 9</p>	<p>2NT: Bu el ile 5'li Pik olsa bile bu renk tekrarlanmaz. Çünkü açıcının Kör'üne 4'lü tutuş var ancak bu desteği minimum cevap değerleri ile doğrudan gösteremezsiniz. Beklendiği gibi açıcının 3♣'ine 3♥ diyerek bu destek ve değerler gösterilmiş olur.</p>
----	---	--

d)	<p>♠ A Q J 9 5 3</p> <p>♥ K 2</p> <p>♦ 10 7 6 2</p> <p>♣ 5</p>	<p>3♠ : Bu şekilde 6'lı Pik ve en az davet değerlerine sahip olan bu eli anlatmış olursunuz.</p>
e)	<p>♠ K Q 8 3</p> <p>♥ J 8 2</p> <p>♦ A Q J</p> <p>♣ 9 4 3</p>	<p>3NT: Bu Karo durdurucusu ile 12⁺-15 OP değerler gösterir.</p>
f)	<p>♠ Q J 9 6 5</p> <p>♥ K Q 10 4</p> <p>♦ 10</p> <p>♣ Q 8 2</p>	<p>3♥ : Bu yükseltme 4'lü destek ve en az davet değerleri gösterir.</p>
g)	<p>♠ Q J 8 3</p> <p>♥ J 9 2</p> <p>♦ A Q 5</p> <p>♣ 8 7 6</p>	<p>2NT: Bu el 2NT diyerek açıcının olası 3♣ 'ine 3NT demeyi planlar. Bu davet değerlerini (9⁺-12⁻ OP) gösterilmiş olur.</p>
h)	<p>♠ A J 6 5 3</p> <p>♥ 3</p> <p>♦ Q 9 2</p> <p>♣ K J 9 3</p>	<p>3♣ : Bu, açıcının en az 5'li Trefl'ine fit ve forsing bir konuşmadır.</p>